



Organisation Concours

Gestion du logiciel Résult'Arc



Pré-compétition

Compétition

Post-compétition

Le mode d'emploi de Résult'Arc par la Fédération

Pré-Compétition

Menu / Ecran d'accueil du logiciel

The screenshot shows the 'Pré-Compétition' software interface. On the left is a vertical menu with buttons: 'Concours', 'Tarif', 'Arbitres', 'Engagement Ind.', 'Equipe', 'Listes', 'Gén. Cibles', 'Gestion Cibles', 'Affect. Cibles', 'Affect. Cibles V2', 'Plan de cibles', 'Fiches marque', 'MAJ Ress.', and a bottom section with 'Compétition', 'Post-Compét.', 'Duels Equipes', and 'Outils'. On the right is a grid of six icons: 'Concours' (notepad), 'Engagements' (two people), 'Cibles' (target grid), 'Saisie Résultats' (notepad with pen), 'Edition Classement' (wreath), and 'Equipes' (three people). Red circles highlight the menu buttons corresponding to instructions 1 through 10. Red arrows point from these instructions to the highlighted buttons and from 'Affect. Cibles V2' to the 'Cibles' icon. A legend states 'Flèches : accès direct'.

1 – Choix ou création d'un concours → **Concours**

2 – Création ou modification des tarifs → **Tarif**

3 – Sélection arbitres et jury d'appel → **Arbitres**

4 – Inscriptions des archers au concours → **Engagement Ind.**

5 – Création des équipes → **Equipe**

6 – Listes du greffe → **Listes**

7 – Affectation des cibles aux archers → **Affect. Cibles V2**

8 – Impression du plan de cibles → **Plan de cibles**

9 – Création et impression des fiches de marque → **Fiches marque**

10 – Mise à jour des ressources FFTA → **MAJ Ress.**

Flèches : accès direct

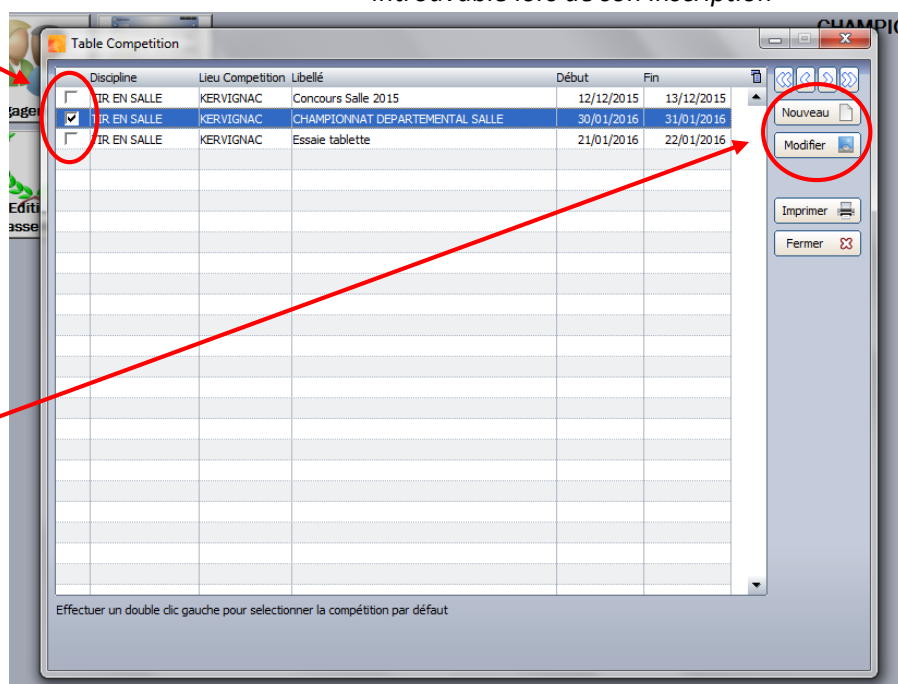
1 – Choix ou création d'un concours

Dans le menu, cliquer sur « Concours », la fenêtre suivante s'affiche :

1 bis- Mise à jour des ressources : effectuer la mise à jour des ressources à la création d'un concours ou si un archer est introuvable lors de son inscription

Double clic gauche pour sélectionner la compétition par défaut (si création d'un nouveau concours, ce dernier sera automatiquement mis en compétition par défaut)

Cliquer ici pour créer une nouvelle compétition ou modifier les paramètres de la compétition par défaut



Une fois cliqué sur « Nouveau », la fenêtre suivante s'affiche :

Entrer le numéro d'identification FFTA du club (2956074 pour Archers de Kervignac)

Dans les menus déroulants : sélectionner la discipline, le type de compétition et le niveau de championnat (ex : tir en salle, 2x18m, sélectif / tir en salle, 2x18m, champ. Dép.)

Noter un titre (ex : concours salle + date) et le lieu de la compétition.

Définir le début et la fin de la compétition en cherchant les dates dans le menu déroulant.

Ouvert : ouvert à tous archers de France
Fermé : limité aux archers du département ou ligue

Sélectionné si phases finales

Noter nombres de cibles max utilisés, nombre de départ et nombre de tireurs par cibles (4)

2 – Création ou modification des tarifs

Dans le menu, cliquer sur « Tarif », la fenêtre suivante s'affiche :

Vérifier que le bon concours soit sélectionné

Indice des tarifs de base

Cliquer ici pour créer ou modifier des tarifs

Date début	Date fin	Intitulé
12/12/2015	13/12/2015	Concours Salle 2015
30/01/2016	31/01/2016	CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL SALLE
21/01/2016	22/01/2016	Essai tablette
05/02/2016	05/02/2016	

Compétition	Libellé Tarif	Montant
Concours Salle 2015	Adulte T1	6,00
Concours Salle 2015	Adulte T2	5,00
Concours Salle 2015	Jeune T1	6,00
Concours Salle 2015	Jeune T2	3,00
Concours Salle 2015	Kervignac	0,00

Une fois cliqué sur « Nouveau », la fenêtre suivante s'affiche :

Inscrire un libellé court et compréhensible
Bien penser à en créer un pour les archers du club (montant 0,00)
Attention un archer peut faire plusieurs départs et le montant est dégressif

Inscrire le montant correspondant au libellé

Tarif Compétition

Compétition: CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL SALLE

Libellé Tarif:

montant Tarif: 0,00

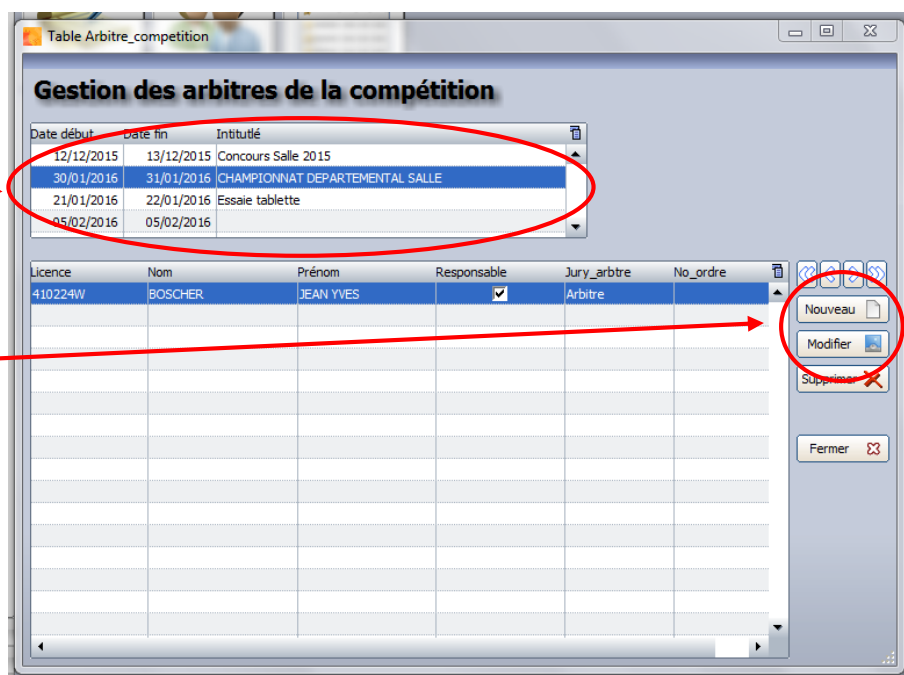
OK Annuler

3 – Sélection arbitres et jury d'appel

Dans le menu, cliquer sur « Arbitres », la fenêtre suivante s'affiche :

Vérifier que le bon concours soit sélectionné

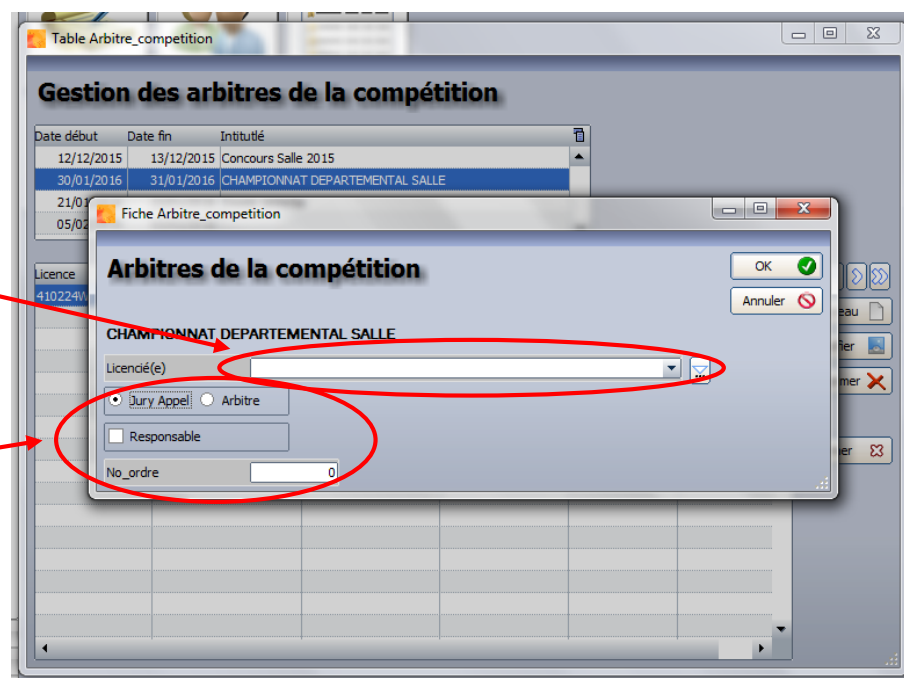
Cliquer ici pour créer ou modifier les arbitres et le jury d'appel



Une fois cliqué sur « Nouveau », la fenêtre suivante s'affiche :

2 – entrer le nom et prénom de la personne

1 – choisir entre Arbitre et Jury d'appel, indiquer si la personne sera la responsable, donner un n° d'ordre



PS :

Les arbitres sont connus à l'avance, il suffit d'en faire la demande aux arbitres du comité départemental.

Le jury d'appel sera constitué du responsable greffe et de deux archers présents durant le départ concerné, il se donc crée et diffèrent pour chaque départ.

4 – Inscriptions des archers au concours

Dans le menu, cliquer sur « Engagement Ind. », la fenêtre suivante s'affiche :

Vérifier la sélection pour
« une compétition »

Sélectionner le concours (le
concours par défaut est
sélectionné
automatiquement)

Cliquer ici pour créer ou
modifier une inscription
(pour une modification,
sélectionner l'archer en
cliquant une foi sur son
nom)

Pour être plus rapide durant
la saisie des inscriptions,
taper sur la touche F4 pour
saisir une nouvelle
inscription.

Sélectionner l'archer qui
annule sa participation
et cliquer sur « Supp »
ou F6

Une fois cliqué sur « Nouveau » ou F4, la fenêtre suivante s'affiche :

Entrer le nom suivis du
prénom de l'archer, se
servir du menu déroulant
en cas d'homonymes
vérifier si le club et le n° de
licence sont les bons

Vérifier l'exactitude des
infos données par le logiciel
En fonction de l'inscription,
rectifier si besoin

Modifier en fonction de
l'inscription de l'archer

N° de tir : inscrire « 1 »
(c'est le tir n°1 qui est pris
en compte pour les
résultats) sauf si l'archer
effectue plusieurs départs
dans la même catégorie
de classement (on notera
alors 2, 3, etc)

Choisir dans le menu déroulant le tarif
adapté et le mode de paiement (mettre
autres pour les archers invités [0,00€])

Automatique pour les cat.
poulies, à cocher si demande du
tireur à l'inscription

5 – Création des équipes

1 - Dans le menu, cliquer sur « Equipe », la fenêtre de gestion des équipes s'affiche :

Cliquer ici pour créer une équipe

2 - Une fois cliqué sur « Nouveau » ou F4, la fenêtre suivante s'affiche :

2 - Cocher « 3 et plus » car gain de temps dans la recherche (pour rappel, il faut au minimum trois archers pour former une

3 - Définir les modalités de recherche (Sujet approfondi dans le doc « Organisation Concours, Partie Greffe »

Lancer la recherche

1 - Notifier le type d'équipe (sur la majorité des concours organisé il s'agit d'équipes de club)

3 - Une fois cliqué sur « Rechercher », la fenêtre suivante s'affiche :

Dans la liste des clubs,
sélectionner un club à la
fois en cliquant dessus

4 - Une fois sélectionné le club de l'équipe, la fenêtre suivante s'affiche :

2 – Bien vérifier que le n°
d'équipe soit sur « 1 »,
modifier si besoin

1 - Dans la liste des archers
présentés, vérifier qu'ils
remplissent bien les
modalités pour entrer dans
l'équipe en création.

Désélectionner les archers
ne pouvant y figurer en
cliquant sur la case de
sélection (à droite en face
du nom de l'archer)

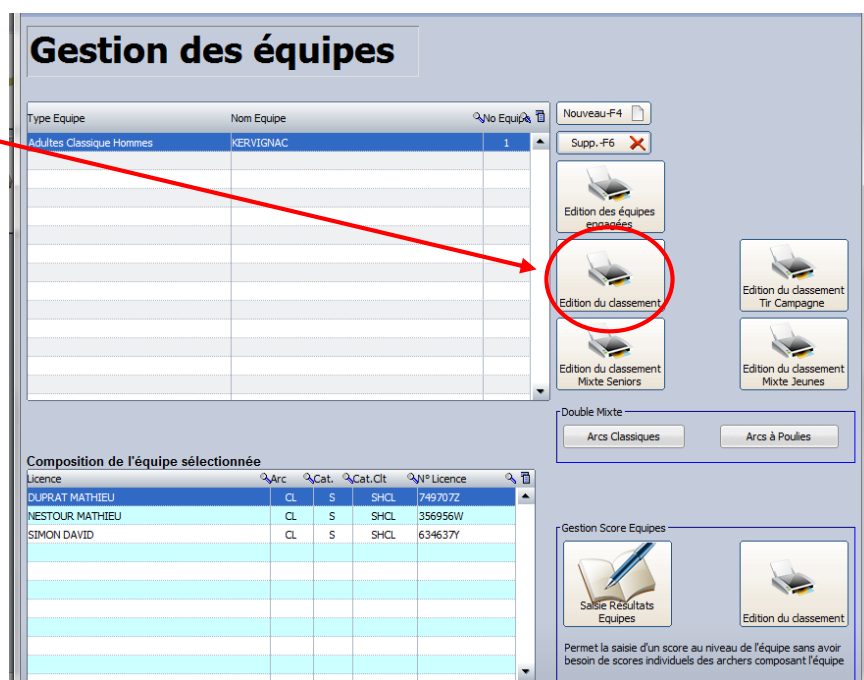
Cliquer pour lancer la
création d'équipe

Licence	Arc	Cat	Cat.Clt	Lic.	Sélection
SIMON DAVID	CL	S	SHCL	634637Y	<input checked="" type="checkbox"/>
NESTOUR MATHIEU	CL	S	SHCL	356956W	<input checked="" type="checkbox"/>
DUPRAT MATHIEU	CL	S	SHCL	749707Z	<input checked="" type="checkbox"/>

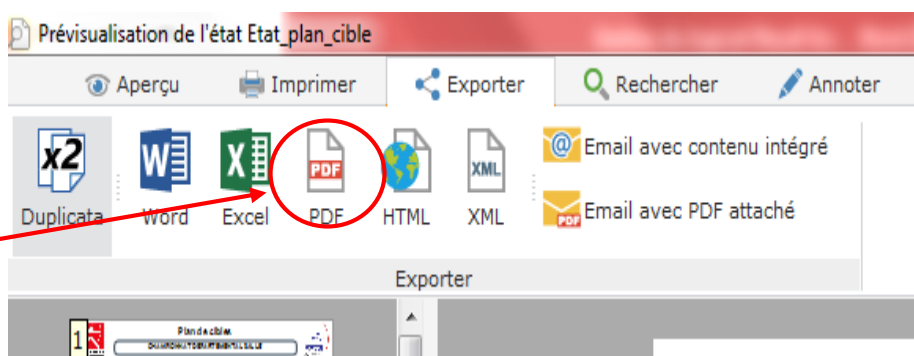
Refaire toute les manipulations (définition des modalités d'équipes et sélection des archers par clubs) jusqu'à ce que toutes les équipes soient faites **sauf les équipes Cadets-Juniors Homme Classique et Cadets-Juniors Femme Classique**

5 - Quand toutes les équipes sont créées, fermer la fenêtre « création des équipes », la page de gestion des équipes s'affiche :

Cliquer pour lancer l'édition des équipes



*Dans la page de prévisualisation de Résult'Arc :
Ne pas imprimer mais enregistrer sous PDF sous le nom « résultat equipe 1 » en cliquant ici (l'enregistrer sur le bureau de l'ordinateur)*



6 – Faire vérifier par un arbitre

Montrer le document PDF a un arbitre, si un problème apparait aux yeux de l'arbitre, remédier à ce dernier.

Si l'arbitre estime qu'il n'y a pas d'erreurs dans le classement, passer à la création des équipes Cadets-Juniors.

7 – Création des équipes Cadets-Juniors

Effacer toute les équipes créées (dans fenêtre « gestion d'équipes », clic droit sur une équipe [tableau en haut à gauche dans la fenêtre] pour la sélectionner puis bouton « Supp » ou F6 pour la supprimer)

Créer les équipes Cadets-Juniors Homme Classique et Cadets-Juniors Femme Classique, en suivant pas à pas les étapes de 1 à 6

Effectuer l'étape 5 mais en enregistrant le PDF sous le nom « résultat equipe 2 »

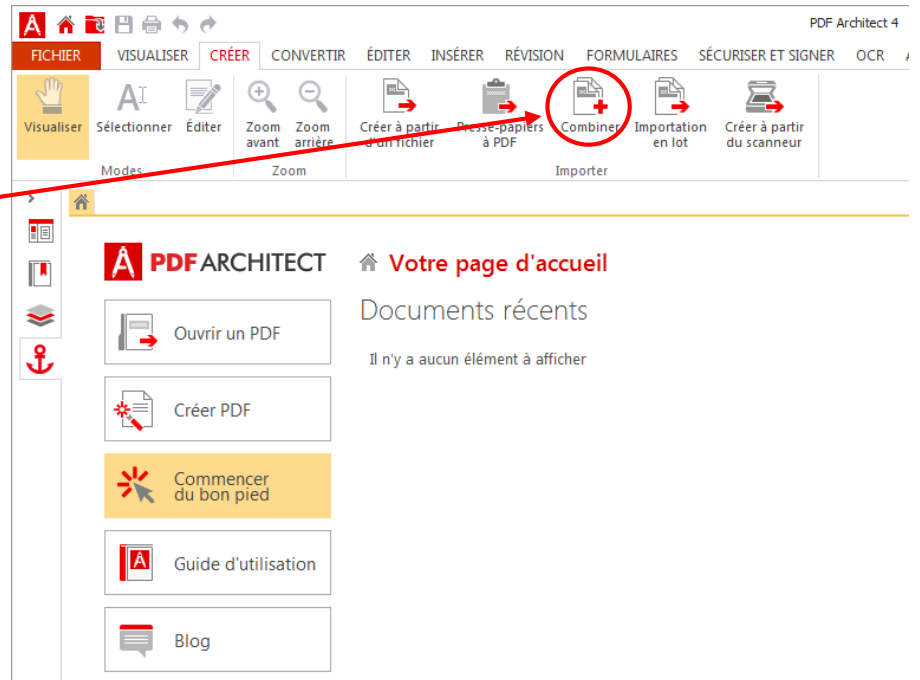
8 – Combiner les deux fichiers PDF de résultats par équipes

Ouvrir le logiciel « PDF Architect 4 »

Une fois ouvert, la fenêtre suivante s'affiche :

Cliquer sur « combiner »

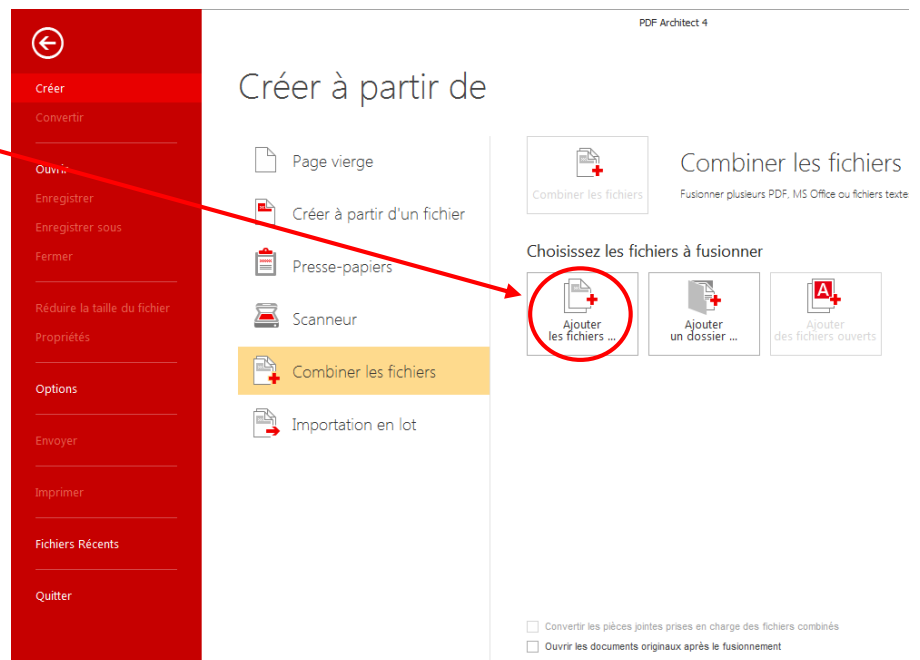
Ou en cliquant sur
« Fichier », puis « Créer » et
enfin « Combiner les
fichiers »



Une fois cliqué sur « Nouveau » ou F4, la fenêtre suivante s'affiche :

Cliquer sur « ajouter les
fichiers »

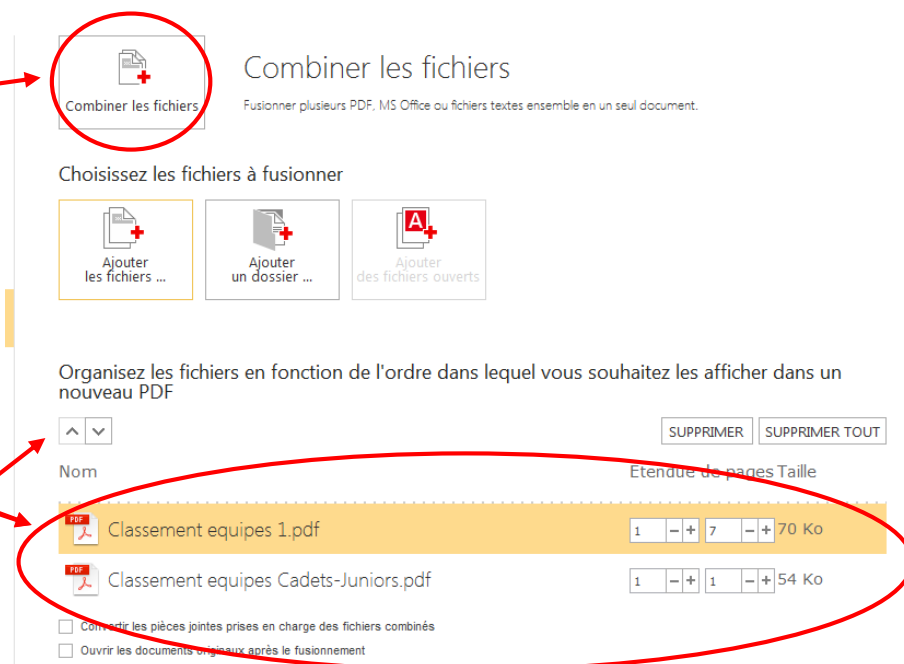
Sélectionner les deux
fichiers PDF des équipes
précédemment créés



Une fois cliqué sur « Ajouter les fichiers » et les avoir sélectionné, la fenêtre suivante s'affiche :

2 – Cliquer sur « Combiner les fichiers »

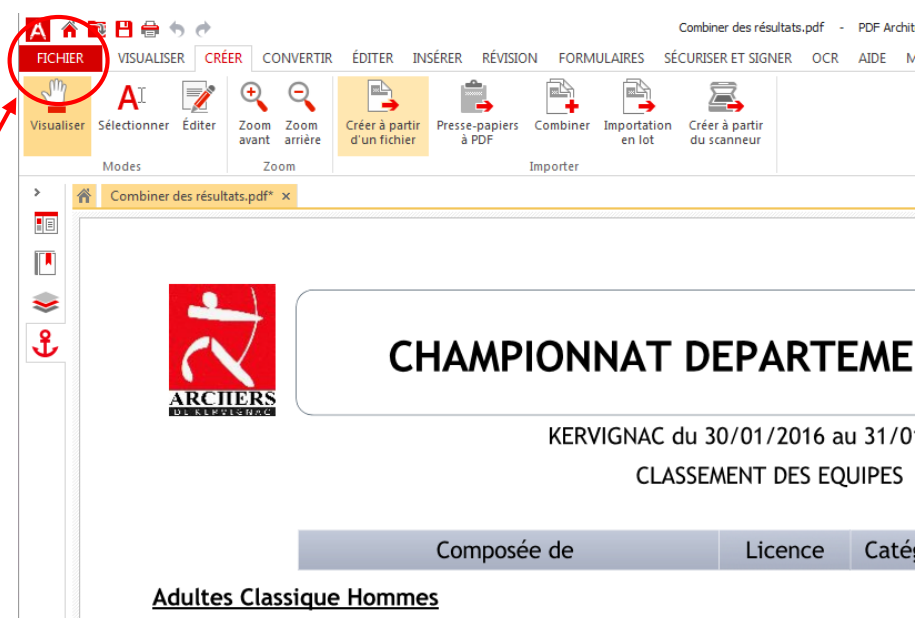
1 – Vérifier l'ordre des documents (doc équipes 1 puis le doc avec les équipes cadets-juniors), modifier l'ordre avec les petites flèches si besoin



Une fois cliqué sur « Combiner les fichiers », la fenêtre suivante s'affiche :

Vérifier le document (si les deux documents se sont bien combinés)

Si ok, cliquer sur « Fichier »









Une fois cliqué sur « Fichier », la fenêtre suivante s'affiche :

*Cliquer sur « Enregistrer sous »,
Renommer le document
PDF « Classement par
équipes (suivis du libellé du
concours) »,
L'enregistrer sur le bureau*



Créer à partir de

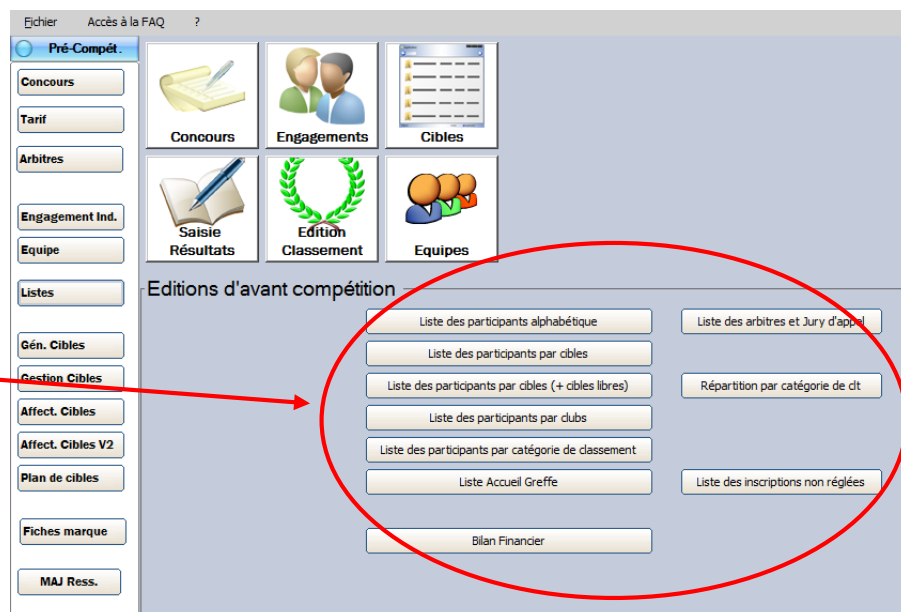
-  Page vierge
-  Créer à partir d'un fichier
-  Presse-papiers
-  Scanneur
-  Combiner les fichiers
-  Importation en lot

9 – Imprimer en deux exemplaires le document des résultats par équipes (un pour les arbitres et un deuxième pour la personne qui remet les prix sur le podium)

6 – Listes du greffe

Dans le menu, cliquer sur « Liste », la fenêtre suivante s'affiche

Cliquer sur la liste dont on souhaite l'impression, on arrive alors sur l'aperçu avant impression, lancer l'impression



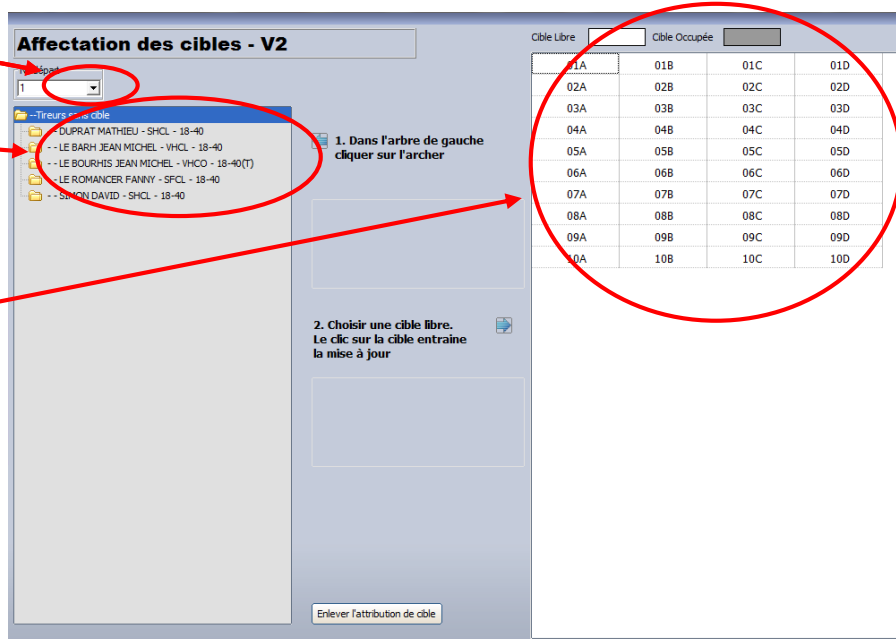
7 – Affectation des cibles aux archers

Dans le menu, cliquer sur « Affect. Cibles V2 », la fenêtre suivante s'affiche

Sélectionner le départ

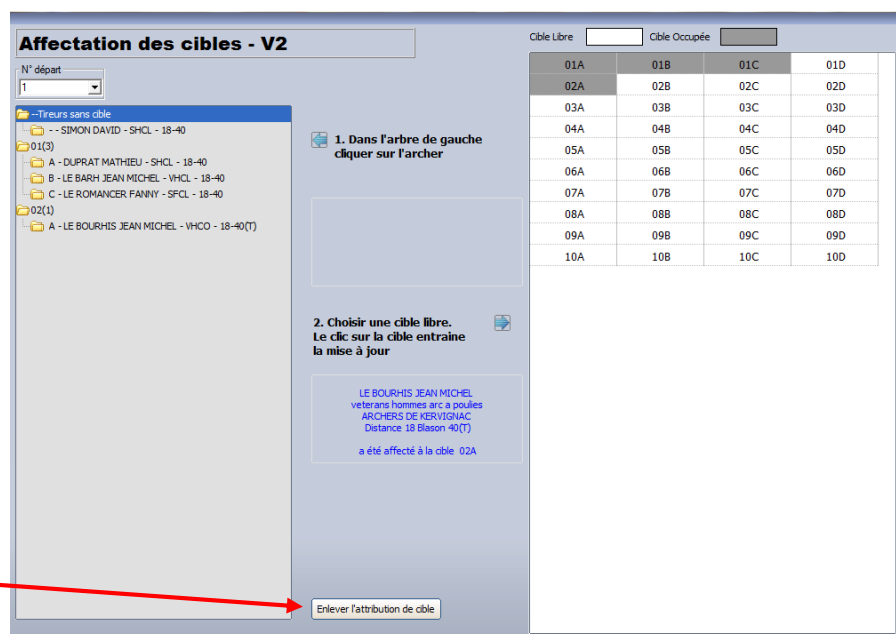
1 - Cliquer sur un archer pour le sélectionner

2 - Cliquer sur un emplacement libre pour affecter la place à l'archer préalablement sélectionné



Une fois l'archer affecté à une cible, la fenêtre s'affiche comme tel :

Si besoin, pour enlever l'affectation de cible d'un archer, le sélectionner dans la liste de gauche puis cliquer sur « enlever l'affectation de cible »



Il n'y a pas vraiment d'affectation type des cibles. On peut mettre en place le placement que l'on veut. Cependant, il est préférable de faire tirer ensemble les archers par catégories d'arcs ainsi que par catégories de classement (dans une même catégorie on peut ou non mélanger les archers des deux sexes, c'est à la convenance de l'organisateur).

Bien vérifier qu'il n'y a pas plus de deux archers d'un même club par cible ! C'est la seule règle à respecter.

8 – Impression du plan de cible

Dans le menu, cliquer sur « Plan de cible », lancer l'impression quand le document est affiché dans le logiciel de prévisualisation.

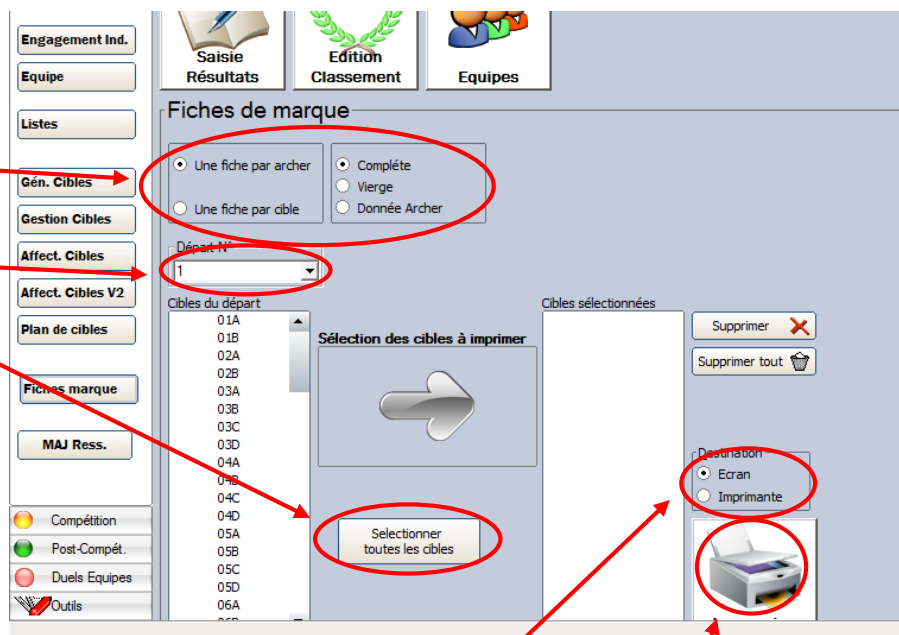
9 – Création et impression des fiches de marques

Dans le menu, cliquer sur « Fiches marque », la fenêtre suivante s'affiche

1 - Sélectionner « une fiche par cible » et « complète »

2 - Sélectionner le départ

3 - Sélectionner toutes les cibles (sauf si une modification est à effectuer sur une seule cible, à ce moment-là ne sélectionner que la cible en question)



4 – Sélectionner « Ecran »

5 – Lancer l'impression, le logiciel affichera les fiches de marques en prévisualisation avant impression, si tout semble bon lancer l'impression en deux exemplaires, un seul exemplaire si utilisation des tablettes numériques de scores

Compétition

Menu / Ecran d'accueil du logiciel

1 – Saisie des résultats

Saisie Résultat

2 – Edition du
classement individuel

Edit.Classement

4 – Préparation des
duels

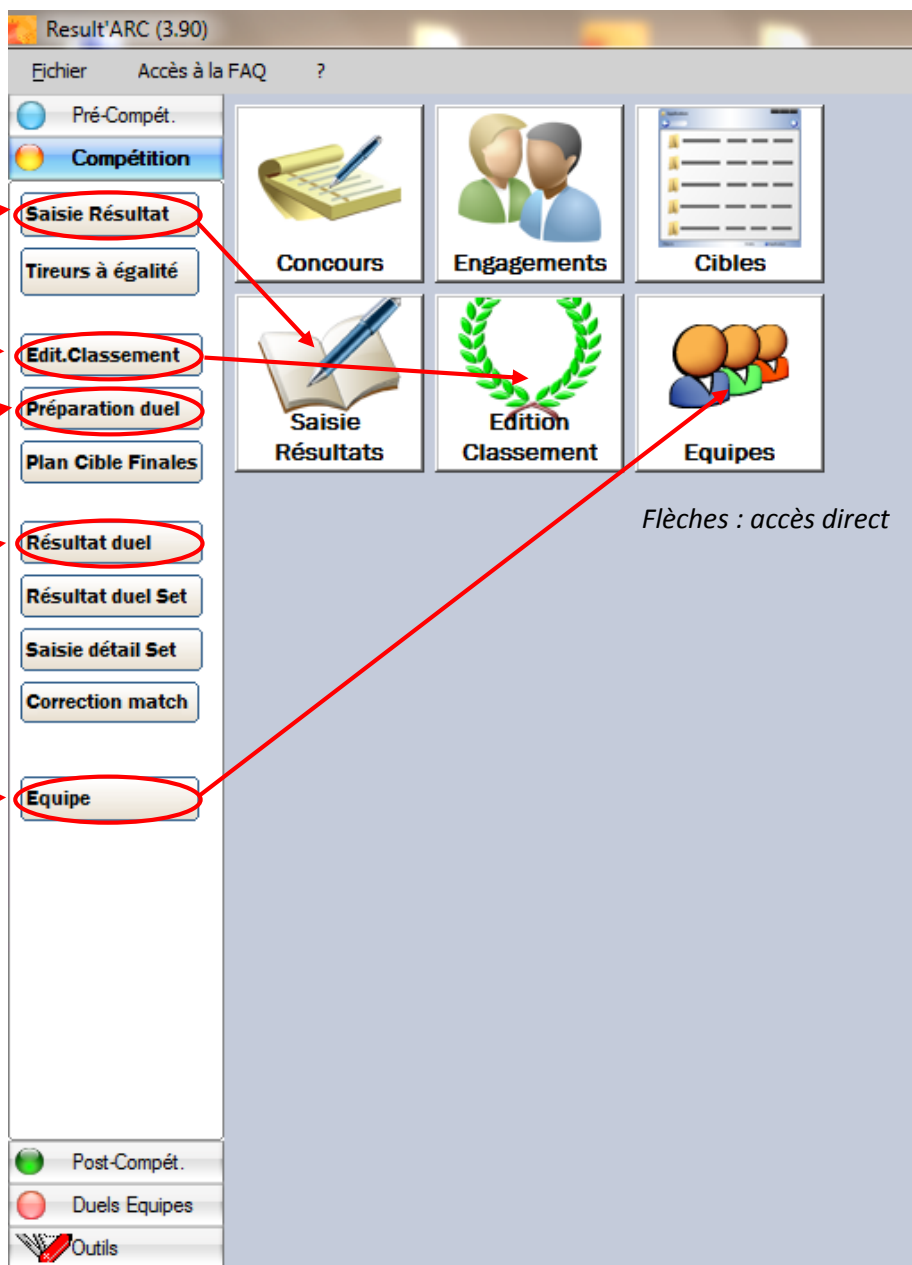
Préparation duel

5 – Saisie des résultats
des duels et Edition du
classement individuel
avec phases finales

Résultat duel

3 – Création des équipes

Equipe



Flèches : accès direct

1 – Saisie des résultats

Dans le menu, cliquer sur « Saisie Résultat », la fenêtre suivante s'affiche :

Sélectionner le numéro de série concernée

Sélectionner le numéro de départ

Une fois le numéro de départ sélectionné, la fenêtre suivante s'affiche :

*En fonction de la série choisie à l'étape précédente, le curseur se met directement sur la bonne position.
Il ne rester qu'à saisir manuellement le score de l'archer*

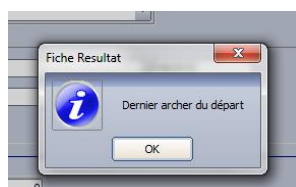
Toujours penser à vérifier le nom et le numéro d'affectation de cible de l'archer.

Saisir le nombre de « 9 » et de « 10 » pour chaque archer

Il est possible de faire une correction en sélectionnant le nom de l'archer directement dans ce menu déroulant.

Cliquer sur « ok » ou la touche « entrée » du clavier pour accéder à l'archer suivant

La saisie est terminée quand s'affiche :



2 – Edition du classement individuel

Dans le menu, cliquer sur « Edit. Classement », la fenêtre suivante s'affiche :

*Sélectionner les critères
voulus*

Résultat de la compétition

☒ Classement Général
☐ Classement Régional
☐ Classement Départemental

☐ Tous les départs
☒ Un départ
Départ N°

☒ Tous les résultats
☐ N premiers

Impression résultat

Nom	Club	Total	Nb 10	Nb X	Cat.	Categ.Clt	Serie 1	Serie 2	Serie 3	Serie 4
LE BARH JEAN MICHEL	KERVIGNAC	0	0	0	VH	VETERANS HOMMES ARC CLASSIQUE	0	0	0	0
LE ROMANECER FANNY	KERVIGNAC	0	0	0	SF	SENIORS DAMES ARC CLASSIQUE	0	0	0	0
LE BOURHIS JEAN MICHEL	KERVIGNAC	0	0	0	VH	VETERANS HOMMES ARC A POULIES	0	0	0	0
DUPRAT MATHIEU	KERVIGNAC	0	0	0	SH	SENIORS HOMMES ARC CLASSIQUE	0	0	0	0
SIMON DAVID	KERVIGNAC	0	0	0	SH	SENIORS HOMMES ARC CLASSIQUE	0	0	0	0

Cliquer pour lancer l'impression

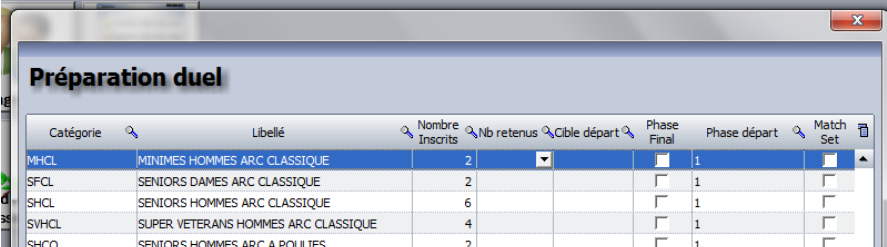
3 – Création des équipes

Se référer au point 5 (création des équipes) de la partie Pré-compétition

Si phases finales

4 – Préparation des duels

1 - Dans le menu, cliquer sur « Préparation duel », la fenêtre suivante s'affiche :

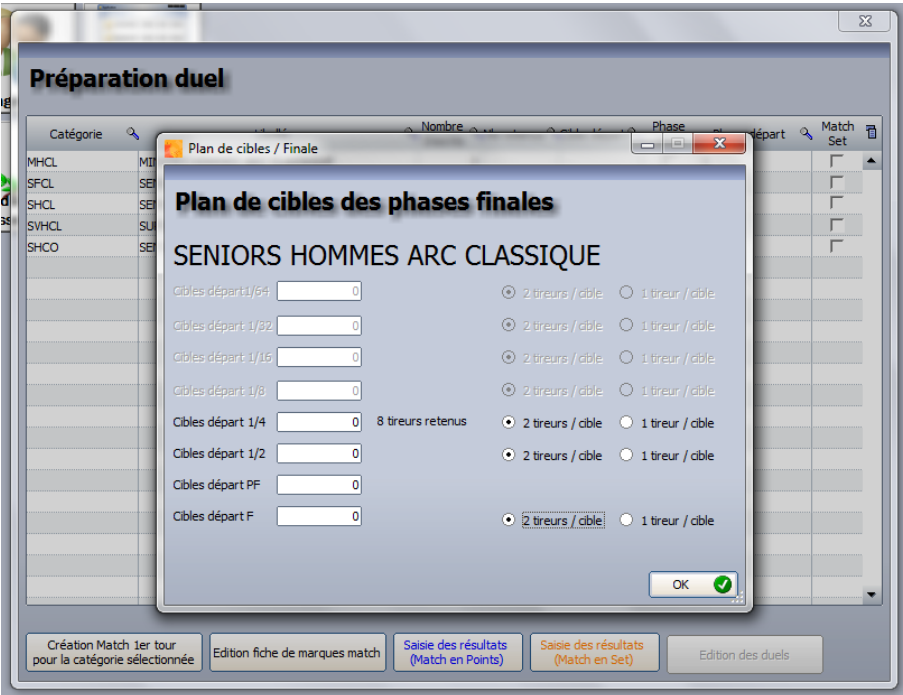


Catégorie	Libellé	Nombre Inscrits	Nb retenus	Cible départ	Phase Final	Phase départ	Match Set
MHCL	MINIMES HOMMES ARC CLASSIQUE	2	▼		<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
SFCL	SENIORS DAMES ARC CLASSIQUE	2			<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
SHCL	SENIORS HOMMES ARC CLASSIQUE	6			<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
SVHCL	SUPER VETERANS HOMMES ARC CLASSIQUE	4			<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
SHCO	SENIORS HOMMES ARC A POULIES	2			<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>

La préparation des duels permet pour une catégorie de classement choisie de définir les matches.

Les résultats du qualificatif doivent avoir été saisis pour cette catégorie de classement.

Se positionner sur la ligne de la catégorie de classement, choisir le nombre d'archers retenus pour les phases finales, puis dans la fenêtre « plan de cibles des phases finales » choisir les numéros de cible de départ de chaque phase de qualification. Sélectionner aussi le nombre de tireur par cible



Préparation duel

Plan de cibles / Finale

SENIORS HOMMES ARC CLASSIQUE

Cibles départ 1/64: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ 1/32: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ 1/16: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ 1/8: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ 1/4: 0 8 tireurs retenus ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ 1/2: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ PF: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

Cibles départ F: 0 ☐ 2 tireurs / cible ☐ 1 tireur / cible

OK

Création Match 1er tour pour la catégorie sélectionnée | Edition fiche de marques match | Saisie des résultats (Match en Points) | Saisie des résultats (Match en Set) | Edition des duels

Cliquer sur le bouton "ok", les matchs sont créés.

Quand les matchs pour toutes les catégories sont créés, on obtient ce type de fenêtre :

Préparation duel

Catégorie	Libellé	Nombre Inscrits	Nb retenus	Cible départ	Phase Final	Phase départ	Match Set
PHCL	POUSSINS HOMMES ARC CLASSIQUE	2	2		<input checked="" type="checkbox"/>	Finale Or	<input type="checkbox"/>
BFCL	BENJAMINES DAMES ARC CLASSIQUE	2	2		<input checked="" type="checkbox"/>	Finale Or	<input type="checkbox"/>
BHCL	BENJAMINS HOMMES ARC CLASSIQUE	4	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
MFCL	MINIMES DAMES ARC CLASSIQUE	8	8		<input checked="" type="checkbox"/>	1/4 Finale	<input type="checkbox"/>
MHCL	MINIMES HOMMES ARC CLASSIQUE	16	16		<input checked="" type="checkbox"/>	8ème Finale	<input type="checkbox"/>
CFCL	CADETTES DAMES ARC CLASSIQUE	5	8		<input checked="" type="checkbox"/>	1/4 Finale	<input type="checkbox"/>
CHCL	CADETS HOMMES ARC CLASSIQUE	14	16		<input checked="" type="checkbox"/>	8ème Finale	<input type="checkbox"/>
JHCL	JUNIORS HOMMES ARC CLASSIQUE	6	8		<input checked="" type="checkbox"/>	1/4 Finale	<input type="checkbox"/>
SFCL	SENIORS DAMES ARC CLASSIQUE	7	8		<input checked="" type="checkbox"/>	1/4 Finale	<input type="checkbox"/>
SHCL	SENIORS HOMMES ARC CLASSIQUE	28	32		<input checked="" type="checkbox"/>	16ème Finale	<input type="checkbox"/>
VFCL	VETERANS DAMES ARC CLASSIQUE	4	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
VHCL	VETERANS HOMMES ARC CLASSIQUE	14	16		<input checked="" type="checkbox"/>	8ème Finale	<input type="checkbox"/>
SVFCL	SUPER VETERANS DAMES ARC CLASSIQUE	3	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
SVHCL	SUPER VETERANS HOMMES ARC CLASSIQUE	14	16		<input checked="" type="checkbox"/>	8ème Finale	<input type="checkbox"/>
SFCO	SENIORS DAMES ARC A POULIES	4	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
SHCO	SENIORS HOMMES ARC A POULIES	7	8		<input checked="" type="checkbox"/>	1/4 Finale	<input type="checkbox"/>
VHCO	VETERANS HOMMES ARC A POULIES	4	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
CHBB	JEUNES HOMMES ARC NU	4	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
SFBB	SCRATCH DAMES ARC NU	3	4		<input checked="" type="checkbox"/>	1/2 Finale	<input type="checkbox"/>
SHBB	SCRATCH HOMMES ARC NU	15	16		<input checked="" type="checkbox"/>	8ème Finale	<input type="checkbox"/>

Création Match 1er tour pour la catégorie sélectionnée
 Edition fiche de marques match
 Saisie des résultats (Match en Points)
 Saisie des résultats (Match en Set)
 Edition des duels

Les matchs sont créés et visibles par "Edition des duels".

2 – L'édition des fiches de marques pour les matchs :

Pour imprimer les fiches de marques, cliquer sur "Edition fiches de marque match" dans la fenêtre « Préparation duel ».

Fiche de Marque - Duel

Choisir une catégorie de classement :
 Choisir une phase :

☒ Toutes les fiches
☐ Les fiches sélectionnées
☐ Une fiche vierge

Afficher

Impression Matches Scores
 Impression Match Set
 Retour Préparation Duel

Pour l'édition, choisir la catégorie de classement souhaité ainsi que la première phase de finale.

The screenshot shows a software window titled "Fiche de Marque - Duel". It features two dropdown menus: "Choisir une catégorie de classement" with "SHCO" selected, and "Choisir une phase" with "1/4 Finale" selected. To the right, the text "SENIORS HOMMES ARC A POULIES" is displayed. A group of radio buttons allows selection of "Toutes les fiches" (selected), "Les fiches sélectionnées", or "Une fiche vierge". An "Afficher" button is positioned below these options. At the bottom of the window, there are three buttons: "Impression Matchs Scores", "Impression Match Set", and "Retour Préparation Duel".

Vous pouvez imprimer tout ou partie des fiches en les sélectionnant.

Attention :

- Impression Match Scores pour les Arc à Poulies
- Impression Match Set pour les Arc Classiques et Nus

5 – Saisie des résultats des duels et Edition du classement individuel avec phases finales

1 - Dans le menu, cliquer sur « Résultat duel », la fenêtre suivante s'affiche :

Résultats - Duel

Choisir une catégorie de classement []

Phase

- 16ème Finale
- 8ème Finale

Afficher - F5

☒ Tous les résultats
☐ N premiers

Match	Cible	Nom	Score	Barrage1	Barrage2	Barrage3

☐ Editions pour toutes les catégories

Match Suivant - F12

Edition des duels

Classement Final

Tableau Match avec Finale

Génération PDF

Fermer

Choisir la catégorie de classement, choisir la phase de finales, puis cliquer sur le bouton "Afficher" pour commencer la saisie match par match.

Il suffit de faire "Entrée" à chaque valeur saisie pour passer au tireur suivant, ou au match suivant.

A la fin de la saisie, un message prévient qu'il s'agit du dernier match et compose ensuite les matchs du tour suivant, s'il n'y a pas d'égalité non traitée.

Résultats - Duel

Choisir une catégorie de classement: **SFCL** **SENIORS DAMES ARC CLASSIQUE**

Phase: **1/4 Finale** (Afficher - F5)

☒ Tous les résultats
☐ N premiers

Match	Cible	Nom	Score	Barrage1	Barrage2	Barrage3

☒ Editions pour toutes les catégories: Match Suivant - F12

Edition des duels
 Classement Final
 Tableau Match avec Finale
 Génération PDF
 Fermer

L'édition des duels permet de suivre pour une catégorie de classement, l'avancement des matchs.

Le bouton « classement final » permet l'édition des résultats du qualificatif avec les phases finales.

Post-Compétition

Menu / Ecran d'accueil du logiciel

1 – Intégration des résultats dans la base de données fédérale



1 – Intégration des résultats dans la base de données fédérale

Pour rappel, l'extranet se trouve à l'adresse suivante : <http://extranet.ffta.fr/> (Il faut un accès de « gestionnaire club » auprès de la fédération pour effectuer l'intégration)

Procédure d'Intégration en passant par Résult'Arc:

L'ordinateur sur lequel se trouve Résult'Arc doit être connecté à internet.

Il est indispensable d'intégrer les résultats dans la base de données fédérale.

Pour cela, dans le menu, cliquez sur « Fichier FFTA ». Un fichier sera généré dans le répertoire c:\resultarc\cvf.

Pour transférer le fichier, suivre le déroulement du logiciel Résult'Arc en cliquant sur oui à la fenêtre « Désirez-vous vous connecter à l'extranet pour envoyer votre fichier résultat ? ».

Procédure d'Intégration sans passer par Résult'Arc:

Transmettez, si possible, le soir même ou à défaut le lendemain le fichier sur le serveur de la Fédération :

1. Connectez-vous sur l'Extranet fédéral avec votre code d'accès
2. Sur le site Extranet, sélectionnez votre structure puis choisissez le menu 'Gestion sportive' et cliquez le sous menu 'Calendrier'
3. Recherchez votre concours à l'aide des critères de sélections (ne remplir que les champs : date début, date fin, discipline et ligue).
4. Cliquez sur l'icône envoi des résultats située à gauche de la date de votre épreuve.
5. Recherchez votre fichier TXT en appuyant sur le bouton 'parcourir' (il est stocké par défaut sur c:/resultarc/CVF) puis Appuyez sur le bouton 'contrôler'.
6. Le système passe vos données au contrôle d'anomalies (*). Un état des erreurs vous est proposé, imprimez le et corrigez votre fichier dans Résult'Arc si nécessaire. Recommencez le point 5 jusqu'à ne plus avoir d'erreur.

Une adresse e-mail obligatoire vous sera demandée pour vous accuser réception de l'intégration de votre concours.

7. En cas d'incohérences détectées par la Fédération, le club organisateur sera contacté par e-mail.

La prise en compte de vos scores, dans le 'classement national', le 'classement 'sélectif' et le 'résultat' de concours interviendra tous les soirs à 22h00.

Pour plus d'informations, se référer au mode d'emploi du
Logiciel fournis par la fédération

Disponible à l'adresse suivante : <http://www.evenements-sportifs.com/ffta-fr/doc/aideresultarc.pdf>